



Regia Publică Locală a
Pădurilor Piatra Craiului R.A.
Nr. 3537, data 09.06.2022

HOTĂRÂREA NR.361 Din 09.06.2022

- privind aprobarea Statutului de Organizare și Funcționare actualizat și al Regulamentului de Organizare și Funcționare ale Regiei Publice Locale Piatra Craiului R.A.

CONSILIUL LOCAL ZĂRNEȘTI, întrunit în ședința extraordinară de îndată, legal constituită, azi 09.06.2022;

Analizând Proiectul de hotărâre și Referatul de aprobare inițiate de Primarul orașului Zărnești, precum și Raportul de specialitate al Regiei Publice Locale Piatra Craiului R.A. prin care se propune aprobarea Statutului de Organizare și Funcționare actualizat și al Regulamentului de Organizare și Funcționare ale Regiei Publice Locale Piatra Craiului R.A.

În baza prevederilor art.129, alin. (2), lit.a), alin. (3) lit. c) din O.U.G nr. 57/2019 privind Codul administrativ, art. 4 din Legea nr. 15/1990 privind reorganizarea unităților economice de stat ca regii autonome și societăți comerciale, actualizată art. 3 din OUG nr. 109/2011 privind guvernanta cooperativă a întreprinderilor publice.

În temeiul art.139 alin.1 din O.U.G nr.57/2019 privind Codul administrativ;

HOTĂRĂȘTE:

Art.1- Se aprobă Statutul de Organizare și Funcționare al Regiei Publice Locale Piatra Craiului R.A., actualizat, conform Anexei 1 care face parte integrantă din prezenta hotărâre.

Art.2 - Se aprobă Regulamentul de Organizare și Funcționare ale Regiei Publice Locale Piatra Craiului R.A., conform Anexei 2 care face parte integrantă din prezenta hotărâre.

Art.3 - Cu ducerea la îndeplinire a prezentei hotărâri se desemnează Primarul orașului Zărnești, prin Regia Publică Locală Piatra Craiului R.A.

Președinte de ședință,
Sorina Adriana Pietroi



Contrasemnează,
Secretar General
Gabriel Modiga

Inițiator- Primarul orașului Zărnești

Hotărârea a fost adoptată cu 19 voturi pentru din 19 consilieri prezenți din totalul efectiv de 19 consilieri
Red: 3x.- Dosar Hotărâri, Instituția Prefectului Brașov, Regia Publică Locală a Pădurilor Piatra Craiului
RA